

RÉUNION DE GOUVERNANCE

1

TOUR D'INCLUSION

Chacun son tour
Pas de discussion

2

POINTS ADMINISTRATIFS

Aborder toute préoccupation
d'ordre logistique

3

ÉTABLIR L'ORDRE DU JOUR

Un ou deux mots
par sujet

4

TRAITER L'ORDRE DU JOUR

Traiter les points
de l'ordre du jour,
un à la fois



PROPOSEUR

Présenter la Proposition

Le proposeur énonce sa proposition et peut éventuellement décrire la tension. Les autres peuvent aider si le proposeur le demande (et que le facilitateur l'autorise), mais seulement pour élaborer une proposition de départ, et non pour l'améliorer ou rechercher un consensus.



N'IMPORTE QUI

Questions de Clarification

Tout le monde peut poser des questions au proposeur, pour mieux comprendre mais pas pour influencer ; aucune réaction ou discussion n'est autorisée. Le proposeur peut répondre "cela n'est pas précisé" à n'importe quelle question.



TOUT LE MONDE

Tour de Réaction

Chacun parle à son tour, sauf le proposeur. Pas de discussion. Les réactions sont adressées à l'espace et non aux individus.



PROPOSEUR

Clarifier et Modifier

Le proposeur peut clarifier l'intention ou modifier la proposition, mais n'a aucune obligation de le faire. Personne d'autre ne peut parler, pas même pour aider.



TOUT LE MONDE

Tour d'Objection

Le facilitateur demande à chaque personne à tour de rôle **"Voyez-vous une raison qui fait que l'adoption de cette proposition cause du tort ; objection ou pas d'objection ?"**. Chaque objection est énoncée et éventuellement testée, sans discussion.

Voir au dos de la carte les indications pour tester les objections.

Intégration
(En cas d'objection(s) valide(s))

(S'il n'y a pas
d'objection valide)

Accepter la
Proposition

L'objectif est d'arriver à une proposition modifiée qui ne causerait plus l'objection et qui répondrait encore à la tension du proposeur.

- Intégrer une objection à la fois
- Commencer avec l'objecteur, mais autoriser les contributions des autres
- Le facilitateur demande : **"Qu'est-ce qui pourrait être ajouté ou changé pour régler la question ?"**
- Ne pas attendre le consensus. Interrompre et tester chaque idée :
 - Demander à l'objecteur : **"Cela résoudrait-il votre objection ?"**
 - Demander au proposeur : **"Cela résoudrait-il encore votre tension ?"**

Une fois toutes les objections intégrées, refaire un tour d'objection.



SURTOUT LE
PROPOSEUR ET
L'OBJECTEUR

5 TOUR DE CLÔTURE

Chacun son tour. Partager ses réflexions. Pas de discussion.



TESTER LES OBJECTIONS

Voyez-vous une raison qui fait que l'adoption de cette proposition cause du tort ; objection ou pas d'objection ? Quel est le tort créé ?

Les questions qui suivent peuvent être posées dans n'importe quel ordre.

La Proposition dégrade la capacité du Cercle à exprimer sa raison d'être ou l'une de ses redevabilités, si elle est adoptée.

Votre objection, c'est que la proposition cause du tort...

ou

que la proposition n'est pas utile ou est incomplète ?

NON
VALIDE



La Proposition introduit une nouvelle tension si elle est adoptée.

Le tort est-il créé par cette proposition...

ou

si on retire la proposition, vous avez toujours ce souci ?

NON
VALIDE



L'Objection est fondée sur des données connues à ce jour, ou est nécessairement prédictive parce que nous ne pourrions pas nous adapter plus tard.

Si la proposition est adoptée, êtes-vous sûr que cela va se produire...

ou

est-ce quelque chose que vous anticipez ?

Si anticipé...

Un tort significatif peut-il se produire avant de pouvoir s'adapter...

ou

pouvons-nous prendre le risque d'essayer sachant qu'on peut y revenir à tout moment ?

NON
VALIDE



La Proposition limite la raison d'être ou l'une des redevabilités de votre rôle.

Cette proposition limite l'un de vos rôles...

ou

essayez-vous d'aider un autre rôle ou le cercle en général ?

NON
VALIDE



**OBJECTION
VALIDE**

Une Objection est automatiquement valide si la Proposition enfreint les règles de la Constitution Holacracy

par ex. : "Résultat de gouvernance non valide (RGNV)",
"En dehors de l'autorité du cercle".

